

Vidéo protection

Pour assurer la protection des biens et des personnes, la ville s'est équipée d'un système de surveillance complémentaire au travail mené par la police municipale.

Un outil de protection des biens et des personnes

Ce système de surveillance constitue un outil complémentaire pour la ville et sa police municipale, dans le cadre de sa politique de protection des biens et des personnes.

L'enregistrement 24h sur 24 des images aux emplacements stratégiques des différentes caméras, facilitera le travail d'identification par les services de sécurité des auteurs d'actes de délinquance.

Une étude menée en partenariat avec les services de sécurité du territoire

Suite au constat de l'évolution du nombre d'atteintes aux biens sur la commune, une étude a été conduite en partenariat avec la brigade de gendarmerie de Brignais et le référent sûreté du groupement de Gendarmerie Départementale siégeant auprès de la Préfecture quant aux modalités d'installation d'un système de vidéo protection.

Une première installation entre fin 2014 et

UNE PREMIERE INSTALLATION EN DEBUT 2017

Dès le mois de décembre 2016, 4 emplacements ont été équipés (Parking de la Gare, Rond-Point des Cartières, Parking de la médiathèque et Rond-Point de la Madone). Les autres emplacements seront déployés dès le début de l'année 2017. Au total, ce sont donc 15 caméras fixes, sur 9 emplacements qui seront installées sur l'ensemble de la commune d'ici 2017.

Le budget pluriannuel /de l'opération (2016-2017) : installation + maîtrise d'œuvre s'élève à 152 700 €.

Avec le soutien financier de la Région Auvergne-Rhône-Alpes pour un montant de 7500 € sur les équipements du secteur gare.



Contact



Police municipale
12 rue René Chopard
69630 Chaponost



Joignable 7j/7, 24h/24 au :
04 78 45 07 00 ou 06 08 72 37 33

SITUER



Vue plan ▼

• ACCÈS RAPIDES



ANNUAIRES



PORTAIL
FAMILLE



AQUEDUC



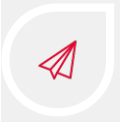
PLU



CHAP'INFO



TRAVAUX



NEWSLETTER

- ANNUAIRES
- PORTAIL FAMILLE
- AQUEDUC
- PLU
- CHAP'INFO
- TRAVAUX
- MARCHÉS PUBLICS